**Retrospectiva del Proyecto**

**“Proyecto ASODI”**

***Fecha:[20/10/2023]***

**Tabla de contenido**

**Contenido**

[Datos del documento 3](#_heading=h.30j0zll)

[Descripción del proyecto. 4](#_heading=h.2et92p0)

[Descripción de las retrospectivas de los Sprint. 4](#_heading=h.tyjcwt)

[Puntos de mejoras. 4](#_heading=h.3dy6vkm)

[Lecciones aprendidas. 4](#_heading=h.1t3h5sf)

**Datos del documento**

Histórico de Revisiones

| Versión | Fecha | Descripción/cambio | Autor |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | 30/09/2023 | Creación | Francisco Sarmiento |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Información del Proyecto

| Organización | Duoc UC. Escuela de Informática y Telecomunicaciones |
| --- | --- |
| Sección | Capstone 002D |
| Proyecto (Nombre) | Página ASODI |
| Fecha de Inicio | 08/2023 |
| Fecha de Término | 12/2023 |
| Patrocinador principal | ASODI |
| Docente | Arturo Vargas |

Integrantes

| Rut | Nombre | Correo |
| --- | --- | --- |
| **20.451.734-7** | **Cristobal Pavez** | **cr.pavezv@duocuc.cl** |
| **20.839.121-6** | **Gabriel Jiménez** | **ga.jimenep@duocuc.cl** |
| **20.669.236-7** | **Francisco Sarmiento** | **fr.sarmientoc@duocuc.cl** |
| **20.442.058-0** | **Alex Pedreros** | **al.pedrerosu@duocuc.cl** |
|  |  |  |

**Descripción del proyecto.**

Indique de qué trata el proyecto y el contexto de aplicación

| El proyecto consiste en generar una aplicación orientada a los pacientes renales y dializados de ASODI, cuya aplicación ayudará a la falta de un método práctico para que estos pacientes sigan de manera precisa su tratamiento, desde síntomas hasta citas médicas a las cuales deban asistir. Los pacientes podrán ingresar activamente síntomas, medicación consumida y más datos para mostrar en sus siguientes citas médicas. |
| --- |

**Descripción de las retrospectivas de los Sprint.**

Indique los principales problemas detectados en los sprint y la solución adoptada

| A lo largo de este Sprint, existieron problemas relacionados a la falta de capacitación con las tecnologías implementadas. Por lo cual, se contempló que el sprint estuviera conformado por tareas similares a las del sprint anterior, siendo estas desarrolladas con éxito.  Por otro lado, la falta de capacitación implicó que el sprint fuera propenso desde el inicio a ser modificado. Debido a esta dependencia, se fueron agregando tareas que el equipo fuera capaz de realizar en base a lo aprendido.  Un ejemplo claro fue la idea de implementar la graficación de datos para este sprint, siendo dicha tarea postergada al próximo sprint, así como la implementación de notificaciones para el registro de síntomas y otras actividades del tratamiento que deben ser registradas. Una vez sabida la falta de capacitación, se optó por desarrollar los parámetros de registro de actividades del tratamiento en su totalidad para, posteriormente, implementar funcionalidades de notificaciones y graficación de datos.  En cuanto a las mejoras detectadas del sprint anterior, se implementó la visualización de un modo oscuro, tanto para el sistema móvil como para el sistema web desarrollado en este sprint. |
| --- |

**Puntos de mejoras.**

Indique los puntos de mejora relacionados con el proceso de desarrollo del producto

| Las mejoras a implementar están relacionadas a la capacitación del equipo en torno a las nuevas funcionalidades a agregar. Dichas mejoras fueron implementadas paulatinamente a medida que avanzaba el sprint debido a que, el equipo al conocer mejor el funcionamiento de las tecnologías, se pudieron investigar alternativas para acudir los requerimientos mencionados anteriormente. |
| --- |

**Cambios del proyecto.**

Indique los puntos de cambios que hubieron en el proyecto

| Para abordar los requerimientos postergados para el siguiente sprint, se empezó a migrar los datos ingresados en Supabase a Firebase. Se estima que Firebase permite generar gráficos y subir imágenes. |
| --- |

**Lecciones aprendidas.**

Indique las lecciones aprendidas y/o buenas/malas práctica que aporten como experiencia a otros proyectos.

| Fuera de la anticipación de conocimientos para resolver las historias de usuario, no se detectaron lecciones aprendidas de mayor relevancia para el proyecto. Concluyendo en la estimación de tareas que pudieron ser cumplidas en el plazo asignado. |
| --- |